



## 開催趣旨

英語読上げ算が始まってから50年以上が経ち、今ではこの競技を楽しんでいる方が全国の至る所にたくさんおられるようになりました。そこで皆様に英語読上げ算を思う存分楽しんでいただけるように大会を開催することにいたしました。より多くの方が参加できるように、2026年は会場とオンラインを完全に分けての開催となります。ご参加された方、ご見学をされた方にさらに英語読上げ算の魅力を知っていただける大会にしていきたいと思っております。

大会実行委員一同

※本要項は、やむを得ない事情により変更になる可能性があります。予めご了承下さい。

## 1. 大会案内

公式ホームページ: <https://englishyomiage.twonet.jp/>

### 大会名

英語読上げ算競技全国大会2026

### 開催日時

【会場開催】2026年3月15日(日) 12:00～16:30

【オンライン開催】2026年3月8日(日) 10:00～12:00

終了時間は、進行によって前後する可能性があります。時間には余裕をもってご参加ください。

### 会場

【会場開催】国立オリンピック記念青少年総合センター 417号室

各種交通機関のアクセスについては、以下のリンクをご確認ください

<https://nyc.niye.go.jp/access>

【オンライン開催】Zoomを通じて参加

### 参加料

【会場参加】6,000円 【オンライン参加】3,000円

※各団体で練習問題費用、練習会費用等が追加でかかる場合があります。

### 参加対象者

どなたでもご参加いただけますが、【会場】か【オンライン】のいずれかに参加可能です。

両方に参加することはできません。なお、オンラインはZoomを通じて参加できる人に限ります。

### 重要な注意事項

1. オンライン参加の場合、接続環境確認のため、事前に確認が生じる可能性があります。

応じない場合は、参加を認めない場合もありますので、ご注意ください。

2. 大会成績や競技の様子等はWebページ等の広報に使用されます。申込みと同時に承諾したものとします。

### 募集定員

【会場】200名程度 【オンライン】無制限

## 申込受付期間

2026年2月1日(月)～7日(土)

※会場の募集定員を超過した場合、申し込み締め切り後に人数の調整を依頼する場合があります。

## 申込方法

※※同一教室内で会場、オンライン参加が混在する場合も教室単位でお申し込みください。※※  
公式ホームページにて指定のエントリーシートをダウンロードし、参加申込みフォームからお申し込みください。

【参加申込みフォーム】<https://englishyomiage.twonet.jp/entry-sheet/>

参加費用は、申込完了の返信後に下記銀行口座にお振込みください。

セブン銀行 ポインセチア支店 2788068 ナカニシ アキラ

※申し込み後の取り消しや変更・返金はできません。

## 団体構成について

エントリーシートごとに一団体とみなします。

同一珠算塾内での分教場単位で団体を構成する場合は、エントリーシートを別々にご提出ください。

## 会場参加団体からは会場委員および読み上げ委員の協力をお願いします

- ①各団体より会場委員のご協力をお願いします。
- ②各団体より後述する「認定競技」「部門別競技」において読み上げ委員の選出にご協力ください。
- ③各競技を担当する読み上げ委員を事前に募集します。

エントリーシートよりご登録をお願いします。

## 前泊について

申込は団体単位(指導者+生徒)となります。利用を希望する団体は、エントリーシートよりお申し込みください。  
詳細は申し込み受付後にご案内します。

<https://nyc.niye.go.jp/facilities/dormitories>

## 問い合わせ事務局

本要項に対する問い合わせはLINEアプリのオープンチャット「英語読み上げ算競技全国大会 練習会」  
よりご質問ください。

オープンチャット「英語読み上げ算競技全国大会 練習会」

[https://line.me/ti/g2/NRc2gTJpCG3hO6W5ZcvYOaDUoNN-dJZkRLVvKQQ?utm\\_source=invitation&utm\\_medium=link\\_copy&utm\\_campaign=default](https://line.me/ti/g2/NRc2gTJpCG3hO6W5ZcvYOaDUoNN-dJZkRLVvKQQ?utm_source=invitation&utm_medium=link_copy&utm_campaign=default)



# 【オンライン開催】競技種類、部門

今大会の全ての問題は「北米式」で読めます。

※北米式とは現行の全国大会そろばんクリスマスカップで採用されている読み方です。

競技種類
(1) 認定競技
(2) 読み上げ算 部門別競技
(3) 読み上げ暗算 部門別競技
(4) 読み上げ算 ナンバーワン決定戦
(5) 読み上げ暗算 ナンバーワン決定戦

## (1) 認定競技

個々人の正答桁に応じて認定いたします。

## (2) 読み上げ算 部門別競技 (3) 読み上げ暗算 部門別競技

- ① 小学2年生以下の部 ② 小学3～4年生の部 ③ 小学5～6年生の部、
- ④ 中学生の部 ⑤ 高校・大学・一般の部

## (4) 読み上げ算 ナンバーワン決定戦 (5) 読み上げ暗算 ナンバーワン決定戦

会場参加者全員による無差別部門とします。

(2)～(5)は、各種目ごとに順位をつけ、デジタル賞状を発行します。

# 【オンライン開催】競技内容の詳細 その1

オンライン開催は以下の基準に従って行います。

(2) 読み上げ算 部門別競技

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	1	5	+	10~15秒程度
2	2		+	
3	2		+	
4	2 ~ 3		+	
5	2 ~ 3		+	15~20秒程度
6	2 ~ 4		+	
7	3 ~ 5		+	20~25秒程度
8	4 ~ 6		+	
9	5 ~ 7		±	
10	6 ~ 8		±	
11	7 ~ 9		±	
12	8 ~ 10		±	
13	9 ~ 11		±	
14	10 ~ 12		±	
15	11 ~ 13		±	

(3) 読み上げ暗算 部門別競技

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	1	5	+	20~25秒程度
2	1		+	
3	1 ~ 2		+	
4	1 ~ 2		+	
5	2 ~ 3		+	
6	2 ~ 3		+	
7	3 ~ 4		+	
8	3 ~ 4		+	
9	3 ~ 5		+	
10	3 ~ 5		+	
11	4 ~ 6		+	
12	4 ~ 6		+	
13	5 ~ 7		+	
14	6 ~ 8		+	
15	7 ~ 9		+	

(4) 読み上げ算 ナンバーワン決定戦

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	11 ~ 13	5	±	20秒程度
2	10 ~ 12		±	
3	9 ~ 11		±	
4	8 ~ 10		±	
5	7 ~ 9		±	
6	6 ~ 8		±	
7	5 ~ 7		±	
8	4 ~ 6		±	
9	3 ~ 5		±	
10	2 ~ 3		±	

(5) 読み上げ暗算 ナンバーワン決定戦

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	5 ~ 9	5	+	20秒程度
2	5 ~ 8		+	
3	4 ~ 7		+	
4	3 ~ 6		+	
5	3 ~ 5		+	
6	3 ~ 4		+	
7	2 ~ 3		+	
8	2		+	
9	1 ~ 2		+	
10	1		+	

※答案にはコンマ不要

## **(1) 認定競技**

部門別競技の正答桁に応じて、読み上げ算、読み上げ暗算で認定します。

## **(2) 読み上げ算 部門別競技 (3) 読み上げ暗算 部門別競技**

15問の正答数で学年別順位を決定します。

同点の場合は、1番からの連続正答数が大きい選手を上位とします。

それでも同じ場合は同順位とします。

## **(4) 読み上げ算 ナンバーワン決定戦 (5) 読み上げ暗算 ナンバーワン決定戦**

より小さな番号で正解した選手を上位とします。

同じ場合は、1番からの連続正答数が大きい選手を上位とします。

# 【会場開催】競技種類、部門

今大会の全ての問題は「北米式」で読まれます。

※北米式とは現行の全国大会そろばんクリスマスカップで採用されている読み方です。

競技種類
(1)認定競技
(2)学年別競技 読み上げ算
(3)団体競技
(4)団体競技 日本一決定戦
(5)部門別競技
(6)英語読み上げ暗算 日本一決定戦
(7)英語読み上げ算 日本一決定戦
(8)読み手グランプリ
(9)メモリーグランプリ
(10)認定競技 読み上げ暗算

新競技!

## (1)認定競技

学年別競技の個々人の正答桁に応じて認定証を発行します。

## (2)学年別競技 読み上げ算

小学1年生から高校3年生までは各学年ごとの部(12部門)

その他に、小学生未満の部・大学生の部・一般の部を設けます。合計15部門。

ただし、部門の参加者が1名の場合は一学年上の部門で参加とします。

## (3)団体競技

①小学生3年生以下の部 ②小学生4～6年生の部 ③中学生の部 ④高校生以上の部

上記の部門区分で当日参加者が3名以上の団体は自動的にエントリーとなります。

## (4)団体競技 日本一決定戦

「(4)団体競技」の4部門を合算した1部門

## (5)部門別競技

①小学2年生以下の部 ②小学3～4年生の部 ③小学5～6年生の部、

④中学生の部 ⑤高校・大学・一般の部

## (6)英語読み上げ暗算 日本一決定戦

会場参加者全員による無差別部門とします。

## (7)英語読み上げ算 日本一決定戦

会場参加者全員による無差別部門とします。

## (8) 読み手グランプリ

【参加資格】会場参加される方(各団体の責任者の方も含みます)はどなたでも参加可能です。

参加希望の教室は、エントリーシートの欄にチェックをお願いいたします。各教室から1名のみ参加可能です。

【問題内容】9桁から13桁5口加減算の問題を北米式で25秒程度で読み上げてください。

問題レベルはサンプルをご参照ください。

【選出選手の連絡(※参加希望教室のみ)】

2026年3月1日(日)までに、代表者の氏名を以下の運営事務局宛てにご連絡ください。

締切を過ぎた場合、読み手グランプリへの参加はできなくなりますので、ご注意ください。

E-mail:englishyomiage2023@gmail.com

件名:「英語読み上げ算競技全国大会2026 読み手グランプリ」

本文:「学年、氏名、教室名」

サンプル問題	
No	1
1	1,748,602,539,690
2	-951,648,032,721
3	28,507,136,498
4	-5,142,086,973
5	730,426,918
計	821,049,983,412

## (9) メモリーグランプリ

英語で読み上げられた数字をどれだけ記憶できるかを競います。

会場参加者のみ参加可能です。

## (10) 認定競技 読み上げ暗算

個々人の正答桁に応じて認定証を発行します。

# 【会場開催】競技内容の詳細 その1

競技種類(1)～(4)は下記26問の結果に応じて成績をつけます。

番号	桁数	口数	種類	秒数	番号	桁数	口数	種類	秒数
1	1	5	+	10～15秒 程度	14	5 ～ 7	5	±	20～25秒 程度
2	1		±						
3	1 ～ 2		+						
4	1 ～ 2		±						
5	2 ～ 3		+	15～20秒 程度	15	6 ～ 8		±	
6	2 ～ 3		±						
7	3 ～ 4		+	20～25秒 程度	16	6 ～ 8		±	
8	3 ～ 4		±						
9	3 ～ 5		+						
10	3 ～ 5		±						
11	4 ～ 6		+						
12	4 ～ 6		±						
13	5 ～ 7		±						
17	7 ～ 9	±							
18	7 ～ 9	±							
19	8 ～ 10	±							
20	8 ～ 10	±							
21	9 ～ 11	±							
22	9 ～ 11	±							
23	10 ～ 12	±							
24	10 ～ 12	±							
25	11 ～ 13	±							
26	11 ～ 13	±							

※答案にはコンマ不要。5-7桁から加減算のみ

## (1) 認定競技

認定方法は各桁2問のうち1問でも正解ならその桁の認定とします。

## (2) 学年別競技

26問の正答数で学年別順位を決定します。

同点の場合は、より大きい番号の正答者が上位とします。

それでも同じ場合は同順位とします。

## (3) 団体競技

各部門において各団体上位3名の得点で順位を決定します。

同点の場合は、得点の高い選手がいる団体を上位とします。

それでも同じ場合は同順位とします。

## (4) 団体競技 日本一決定戦

複数団体が同点の場合、その12名で決勝問題を行い、正答者の多い団体を日本一とします。

正答者同数の場合は、正答者だけで続けて決勝をします。(1問目:11～13桁)

## 【会場開催】競技内容の詳細 その2

### (5) 部門別競技

予選問題は5問とし、3問以上正解で予選通過とします。決勝は勝ち残り方式(一算落とし)とします。

予選(5問出題)

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	1 ~ 2	5	±	15秒~
2	2 ~ 3		±	
3	3 ~ 4		±	
4	3 ~ 5		±	
5	4 ~ 6		±	

決勝(一算落とし)

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	5 ~ 7	5	±	15秒~
2	6 ~ 8		±	
3	7 ~ 9		±	
4	8 ~ 10		±	
5	9 ~ 11		±	

※以降の問題は読み手の判断に準じます。

### (6) 英語読み上げ暗算 日本一決定戦

決勝のみとし、上位先決とします。

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	9 ~ 13	5	+	15秒~

※以降の問題は読み手の判断に準じます。

### (7) 英語読み上げ算 日本一決定戦

決勝のみとし、上位先決とします。

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	9 ~ 13	5	±	15秒~

※以降の問題は読み手の判断に準じます。

### (8) 読み手グランプリ

判定基準は、9~13を指定秒数範囲で読み上げ、その流暢さを競います。

会場にいる選手・先生で投票を行い、順位を付けます。

### (9) メモリーグランプリ

読み手が英語で数字を1文字ずつ読み上げていきます。

3秒間保持した後、解答を記入してください。

どれだけ多くの数字を記憶できるかを競います。

3文字→6文字→9文字→12文字→15文字→18文字…と増えていきます。

ただし、正解者が0名の場合は、先頭からより多くの正しい数字を記入できた人を勝ち抜けとします。

(流れ) 数字読み上げ→メモリーのかけ声(3秒保持)→答案記入

## 【会場開催】競技内容の詳細 その3

競技種類(10)は下記13問の結果に応じて成績をつけます。

番号	桁数	口数	種類	秒数
1	1	5	+	10～15秒 程度
2	1		±	
3	1 ～ 2		+	
4	1 ～ 2		±	
5	2 ～ 3		+	15～20秒 程度
6	2 ～ 3		±	
7	3 ～ 4		+	20～25秒 程度
8	3 ～ 4		±	
9	3 ～ 5		+	
10	3 ～ 5		±	
11	4 ～ 6		+	
12	4 ～ 6		±	
13	5 ～ 7		±	

※答案にはコンマ不要。5-7桁から加減算のみ

### (10) 認定競技 読み上げ暗算

正解した最も大きい桁を認定とします。

## 4. 入賞数

### (2) 学年別競技 読み上げ算

参加者の1/3程度を入賞とします。

入賞人数の目安は以下の通りとします。

人数	入賞数	人数	入賞数
4名以下	1	26～30名	9
5～6名	2	31～35名	10
7～10名	3	36～40名	12
11～15名	4	41～45名	14
16～20名	5	45～50名	15
21～25名	7	※51名以上は随時検討	

※入賞人数はあくまで目安であり、競技の性質上、必ずしもその限りではありません。

### (3) 団体競技

各部門、3名以上の参加団体数に応じて入賞数を決めます。

学年別部門の入賞数に準じます。(人数ではなく団体数とします)

### (4) 団体競技 日本一決定戦

日本一のみとします。

### (5) 部門別競技

学年別部門の入賞数に準じます。

### (6) 英語読み上げ暗算 日本一決定戦

英語読み上げ暗算日本一 準日本一、入賞 数名程度

### (7) 英語読み上げ算 日本一決定戦

英語読み上げ算日本一 準日本一、入賞 数名程度

### (8) 読み手グランプリ

グランプリ、入賞 数名程度

### (9) メモリーグランプリ

グランプリ、入賞 数名程度

以上